

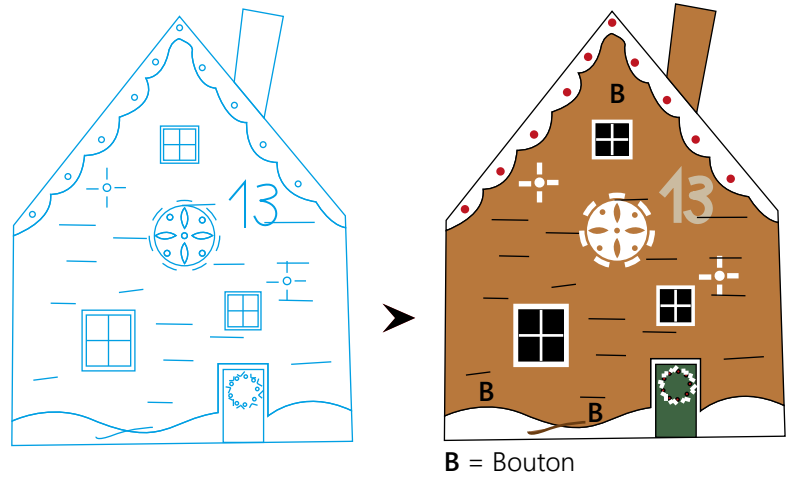


# XmasbyQuiltmania avec le P'tit Bûcheron

## 4<sup>e</sup> partie : maisons de 13 à 16 et gingerbreads

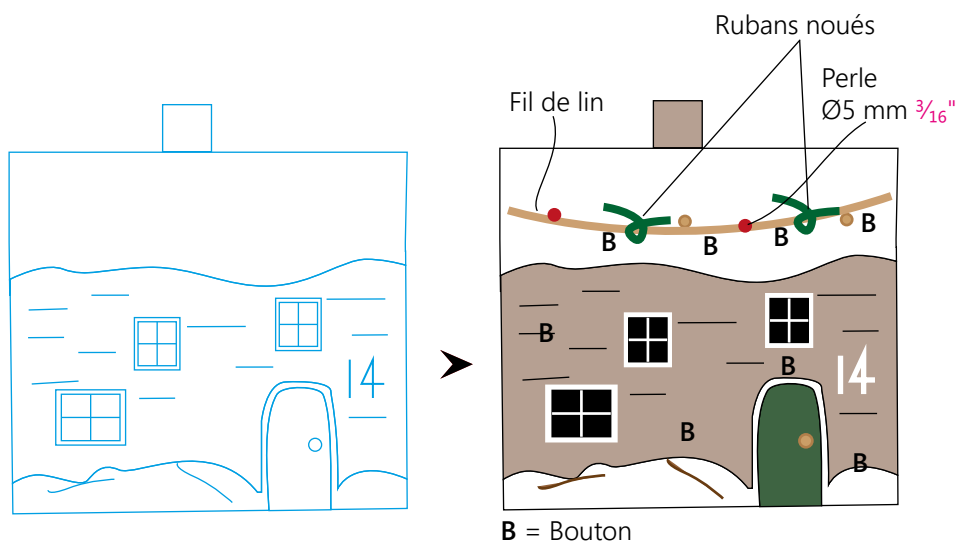
### Maison 13 :

En reprenant les conseils de Blandine Delépine, peignez la maison. Laissez sécher complètement entre chaque opération de peinture. Ajoutez de la neige sur le toit, en bas de la maison et autour de la porte. Peignez les fenêtres et la porte, puis les barreaux et l'encadrement des fenêtres. Faites des traits pour imiter le bois sur les murs de la maison ainsi que toutes les décorations que vous souhaitez (guirlande sur la porte, numéro de la maison et flocons). Cousez les boutons choisis.



### Maison 14 :

Peignez les murs de la maison. Peignez la neige en bas de la maison, puis la porte et sa poignée et enfin les fenêtres, le numéro, les barreaux et les encadrements. Sur le toit, passez un fil de lin en guise de guirlande et cousez 4 perles et les boutons choisis et nouez 2 petits rubans. Ajoutez quelques traits pour imiter le bois, des flocons puis cousez les boutons restants.

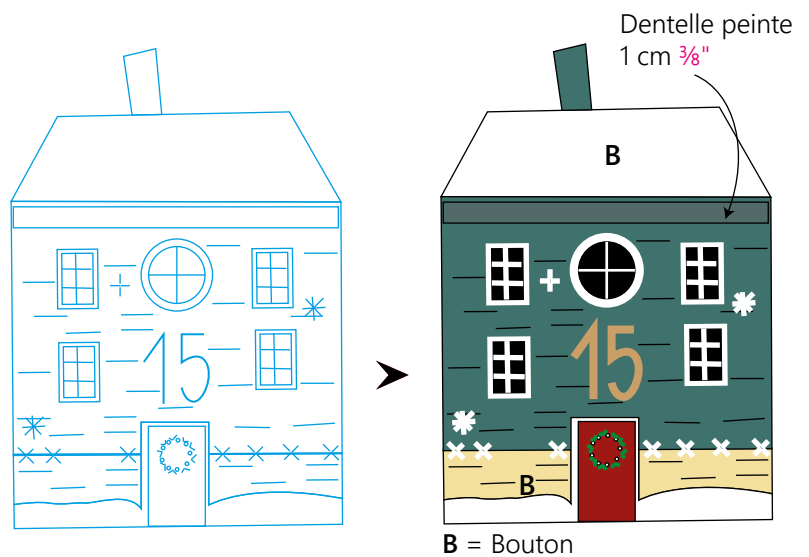


## Maison 15 :

Procédez de la même façon que pour la maison précédente, Ensuite peignez la maison en vous inspirant du modèle.

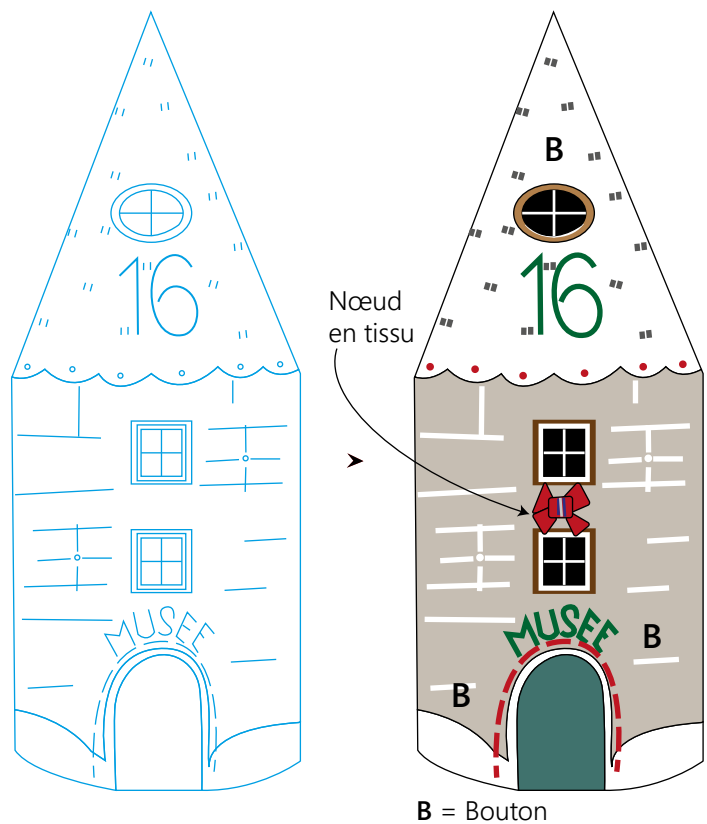
Collez une pièce de dentelle de 1 cm ( $\frac{3}{8}$ " ) de large, sous le toit. Peignez le numéro au-dessus de la porte.

Peignez quelques traits sur la façade pour figurer des planches ainsi que des flocons. Cousez les boutons choisis.



## Maison 16 :

Peignez la maison, la neige en bas et sur le toit et réalisez les autres décorations peintes : fenêtres, porte, quelques traits pour les planches, le mot au-dessus de la porte, le numéro sur le toit et les marques des tuiles. Ajoutez des flocons. Cousez les boutons. Faites un joli nœud avec un ruban écossais et collez-le entre les deux fenêtres.



## Les gingerbreads, bonhommes en pain d'épices :

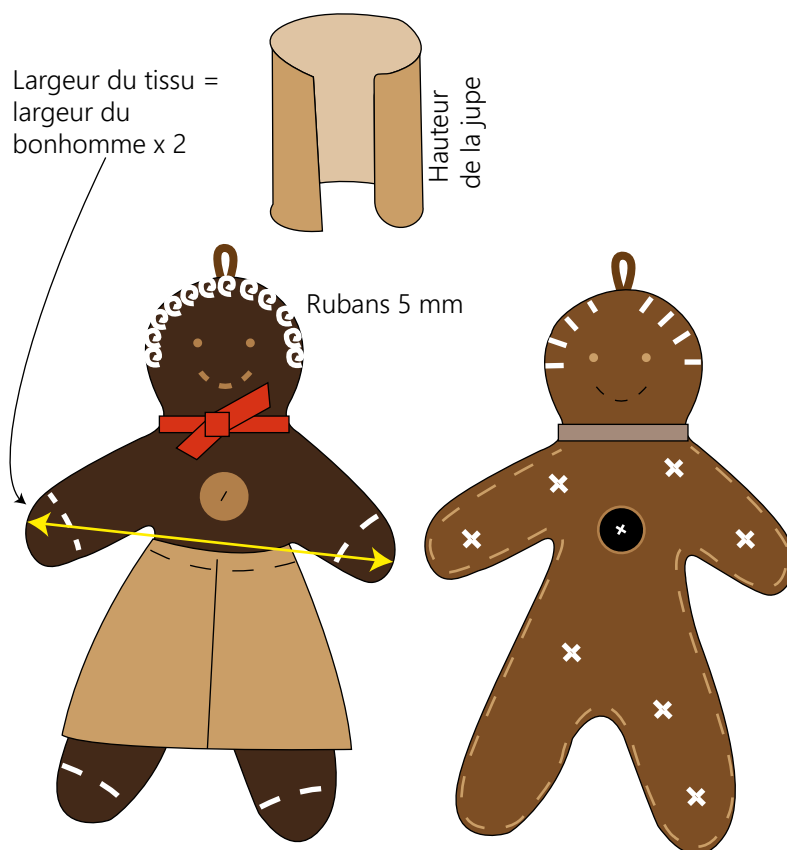
Ils sont réalisés de la même façon que les maisons : reportez le tracé sur le tissu plié en deux, faites une couture sur ce tracé en laissant une ouverture, coupez le surplus de tissu à 5 mm ( $\frac{3}{16}$ " ) de la piqure, crantez bien tout autour, retournez, fermez l'ouverture et peignez le tissu en marron plus ou moins foncé. Laissez sécher.

Peignez les différents détails que vous souhaitez sur chaque bonhomme. Les yeux peuvent être peints ou brodés au point de nœud.

Nouez un ruban autour du cou, cousez un bouton de  $\varnothing$  1.5 cm ( $\frac{5}{8}$ " ) sur la poitrine.

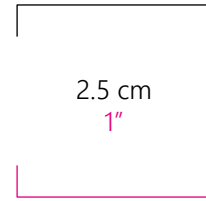
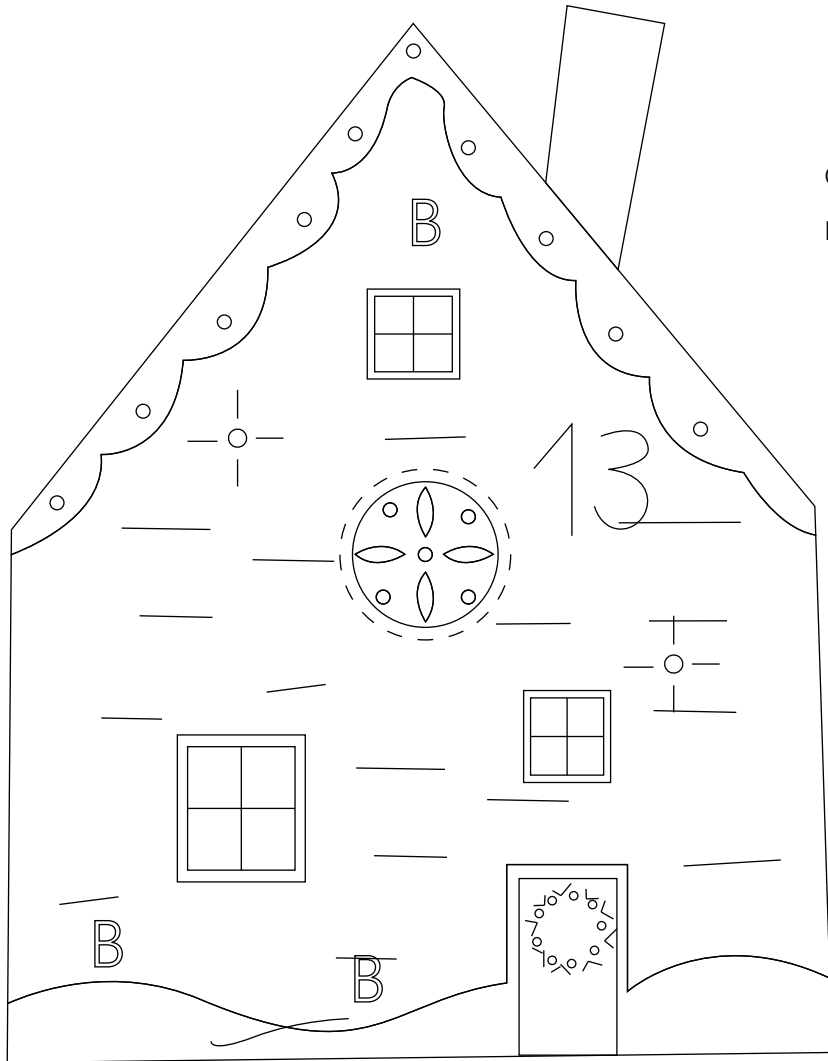
Pour la jupe, prenez un rectangle de tissu : la largeur des bras du bonhomme x 2 et la hauteur de la taille aux chevilles. Pliez le tissu en deux sur la largeur, endroit contre endroit. Faites une piqûre à 5 mm ( $\frac{3}{16}$ " ) sur la hauteur de la jupe. Retournez sur l'endroit. Sans faire d'ourlet, passez un gros fil de fronces en haut de la jupe, enfiler la jupe sur le bonhomme et froncez-la sans trop tirer puis nouez le fil. Ne faites pas d'ourlet en bas de la jupe non plus. Vous pouvez aplatir les côtés de la jupe avec l'ongle si vous souhaitez une jupe plus plate.

Collez un fil derrière la tête du bonhomme ou accrochez-le au ruban autour du cou, pour le suspendre.

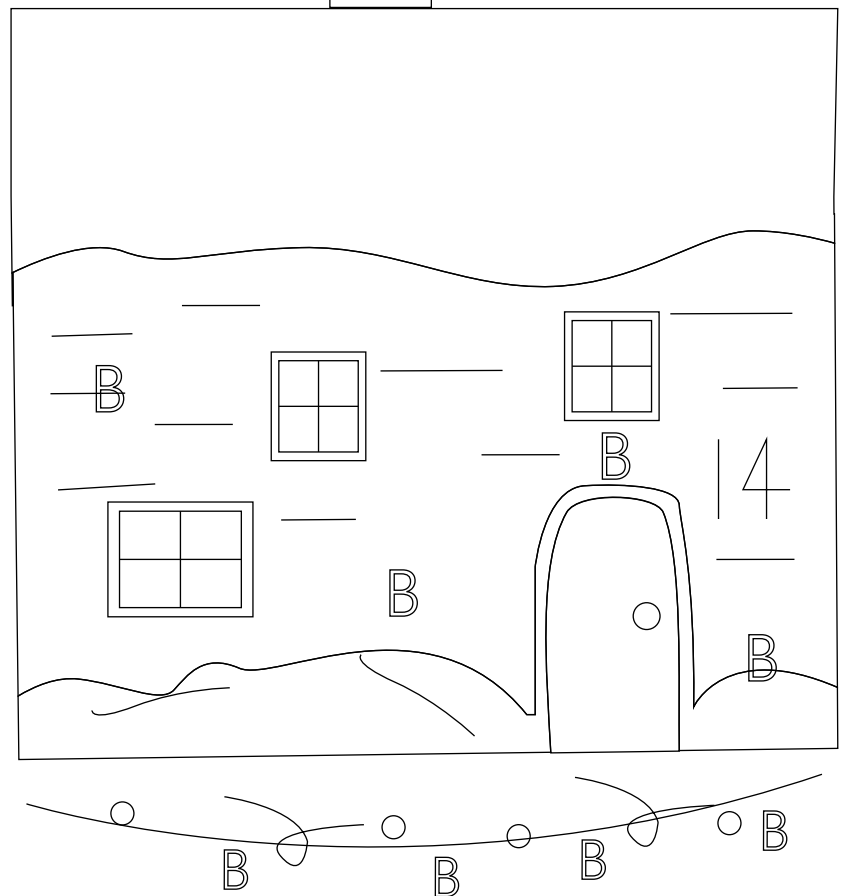


GABARITS À TAILLE RÉELLE

Maisons 13 et 14

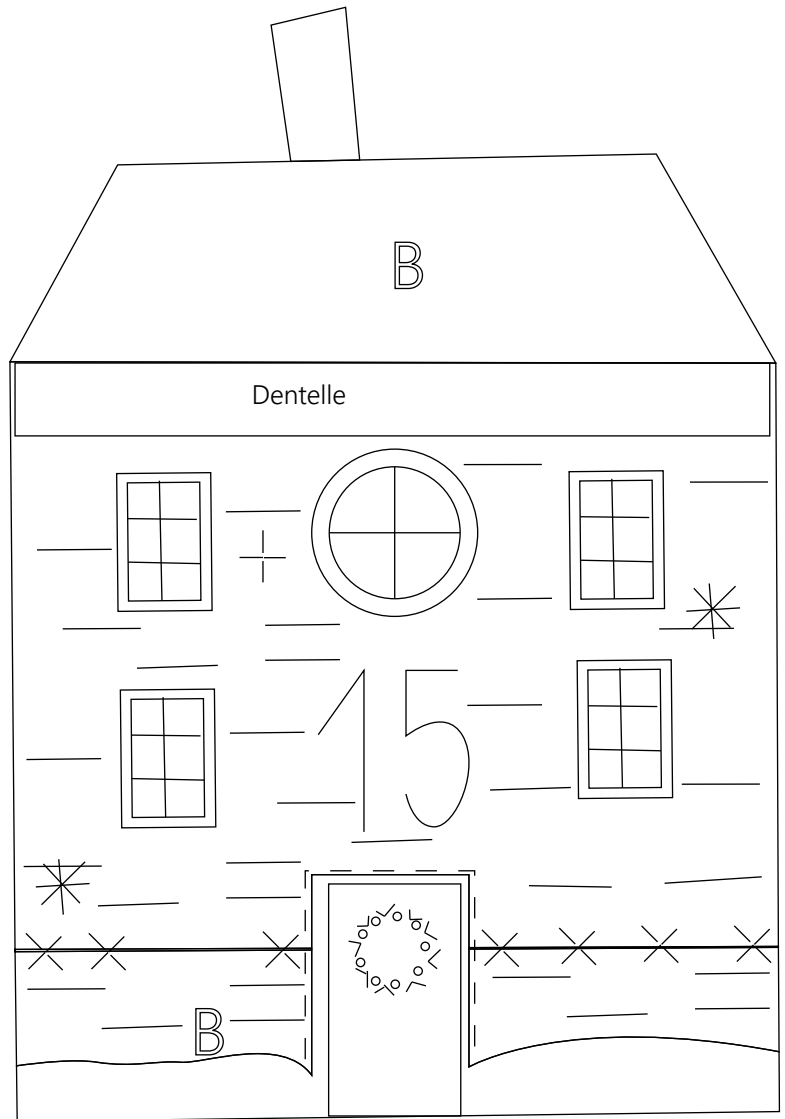
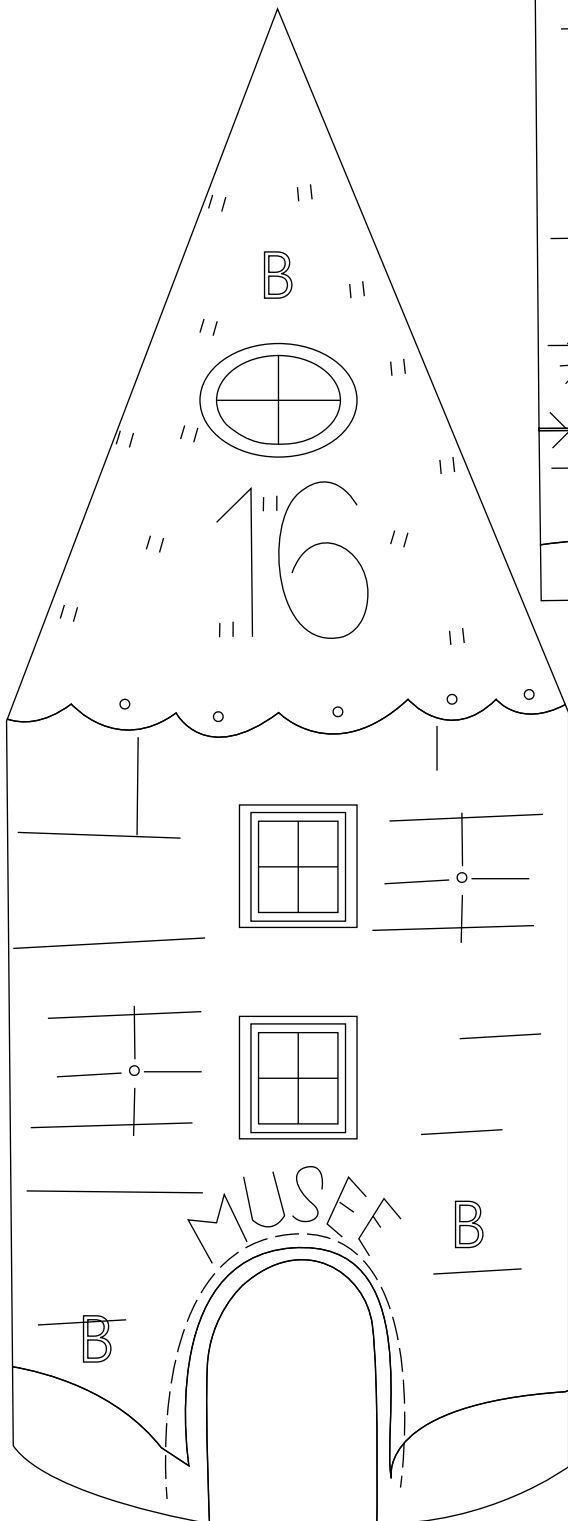


**B** = Bouton



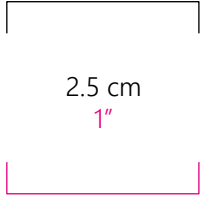
GABARITS À TAILLE RÉELLE

Maisons 15 et 16



GABARITS À TAILLE RÉELLE

Gingerbreads



B = Bouton

